

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

Необходимо разработать изображение таким образом, чтобы оно могло дублироваться бесконечное количество раз на протяжении длины ограждения и не иметь видимых стыков в местах склейки. Стоит учитывать, что по периметру баннера будут находиться “опасные зоны”, которые будут заняты люверсами. В этих зонах важных элементов быть не должно. Сегмент изображения должен иметь размер 3.2м x 5.0м, но в перспективе должен иметь возможность к масштабированию по вертикали и не должен терять свой смысл при сокращении длины сегмента по горизонтали.



Формат предоставления варианта на конкурс: JPG файл, оптимизированный для WEB, размером не более 1 Мб. Ваш вариант должен быть вставлен в шаблон, разработанный для составления презентации (скачать на площадке в формате PSD) и отправлен на рассмотрение жюри. Файлы цветовых настроек (color settings) также выложены на площадке.



## ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ МАКЕТА

Исходные материалы принимаются в следующих форматах файлов:

Adobe Illustrator (вектор)  
Adobe Photoshop (растр)  
Tiff (растр)  
PDF (вектор)

Для всех файлов:

Цветовое пространство – CMYK без компрессии  
Минимальное разрешение: 100 dpi  
Оптимальное разрешение: 150 dpi

Файлы, сделанные в программе Word, Excel, PowerPoint, PageMaker, не принимаются. Не используйте в названиях файлов русских букв.

Элементы, расположенные "навывлет", как и фоны, должны выходить за края поля на 5 см ("подливка" для загиба). Старайтесь не уменьшать или увеличивать графические элементы помещенные в макет более, чем на 15%. При использовании изображения в масштабе 1:1 разрешение должно быть не ниже 150dpi. Все шрифты должны быть переведены в кривые. Не используйте шрифты менее 5 см высотой.

Шрифт черного цвета должен быть окрашен C-0 M-0 Y-0 K-100  
Если графические файлы были предоставлены в формате RGB, то они автоматически переводятся в CMYK с установками по умолчанию и претензии по цвету не принимаются.

Рекомендации для растровых файлов:

Убедитесь, что файл не содержит в себе никаких дополнительных каналов (Channels), слоев (Layers) и путей (Paths). Не используйте линии менее 1 мм.

Рекомендации к векторным графическим файлам:

Файлы не должны содержать плашечных цветов (пантонов). Не используйте атрибуты Overprint Fill и Overprint Stroke. Все эффекты прозрачности (тени, линзы и т.п.) должны быть переведены в Bitmap.

Рекомендации для самоконтроля:

Перед сдачей файла увеличьте макет до 100% и перепроверьте каждый его сантиметр на предмет артефактов.

Предпочтительные настройки цветовых пространств (color settings) должны соблюдаться.

Несоблюдение вышеизложенных требований может привести к увеличению сроков производства и снижению качества печатной продукции. Если в каких-либо элементах макета превышает лимит краски (total ink limit) в 300%, качество печати не гарантируется.

